

# Partie IX

## Mise en couleur dans le terminal avec Rich

### Pourquoi améliorer l'affichage dans un terminal ?

Lorsque notre station de jardin renvoie des données météo (température, humidité, pression...), il est utile d'avoir un affichage **lisible** et **coloré** pour mieux distinguer les différentes mesures. Jusqu'ici, nous utilisons des **codes ANSI** pour ajouter un peu de couleur dans le terminal.

Mais pour un rendu plus **propre**, **lisible**, **personnalisable** et **moderne**, la bibliothèque rich est une excellente alternative.

### Couleurs ANSI vs Rich

ANSI (codes couleurs bruts)	Rich (interface haut niveau)
Utilise des codes comme <code>\033[91m`</code>	Utilise des noms lisibles : <code>“red”</code> , <code>“green”</code> , <code>“cyan”</code> ...
Peu de contrôle sur le style	Affichage centré, aligné, stylisé facilement
Difficile à maintenir et à lire	Code clair, moderne, accessible
8 couleurs de base	Plus de 140 couleurs disponibles
Pas d'affichage enrichi	Icônes, tableaux, mise en page possible

### Liste de couleurs Rich utiles

Voici quelques couleurs bien contrastées à utiliser dans un terminal (parmi les 140 disponibles) :

- red
- green
- blue

- yellow
- magenta
- cyan
- white
- black
- orange1
- violet
- deep\_sky\_blue1
- spring\_green2
- dark\_orange3
- turquoise2
- light\_salmon1ark\_orange3
- turquoise2
- light\_salmon1
- chartreuse2
- sky\_blue1
- gold3
- plum4
- aquamarine1
- medium\_violet\_red
- khaki1
- grey50

△ Certaines couleurs ne sont visibles correctement que sur les terminaux qui supportent le mode 256 couleurs.

## Installation de la bibliothèque Rich

```
pip install rich
```

## Initialisation de Rich

```
from rich.console import Console
from rich.text import Text
```

- **Console** est l'outil de base de la bibliothèque **Rich**. C'est lui qui gère l'affichage dans le terminal.
- **Text** permet de **styler dynamiquement** des portions de texte dans une même ligne (**gras**, *italique*, souligné...).

## Création de l'objet console :

```
console = Console()
```

Cette ligne permet de créer un objet console qui va gérer l'affichage dans le terminal. C'est avec cet objet qu'on peut utiliser toutes les fonctions de rich.

## Affichage des données

```
# Importation des bibliothèques permettant de gérer couleurs et mise en page
from rich.console import Console
from rich.text import Text

# Déclaration de l'objet console pour gérer les couleurs et mise en page
console = Console()

console.print(f"[bold cyan]Date et heure :[/bold cyan] {date_heure}")
console.print(f"[bold red]Température :[/bold red] {round(temperature, 1)}°C")
console.print(f"[bold blue]Humidité :[/bold blue] {round(humidity, 1)}%")
console.print(f"[bold magenta]Point de rosée :[/bold magenta] {round(point_de_rose, 1)}°C")
console.print(f"[bold yellow]Humidex :[/bold yellow] {round(humidex, 1)}")
console.print(f"[bold green]Pression atmosphérique :[/bold green] {round(pression, 2)} hPa")
```

- `console.print(...)` : méthode principale pour **afficher du texte enrichi** (couleur, gras, emoji...).
- `[bold red]Température :[/bold red]` : indique que le mot "**Température :**" sera **affiché en rouge gras**.

[couleur-rich.png](#)

---

Révision #11

Créé 2025-08-11 11:29:15 UTC

Mis à jour 2025-08-11 15:10:20 UTC